

Sinnentnehmendes Lesen

Schneiden & Kleben

Logicals



Hinweise zu diesem Material

Diese Logicals sind Lese-Logik-Rätsel, ein motivierendes Übungsformat, mit denen Kinder das sinnentnehmende Lesen selbstständig üben können.

Schneiden und Kleben – das fördert die Feinmotorik.

Aber auch logisches Denken, die Konzentration und das Gedächtnis werden mit Logicals trainiert. Denn ein Logical (engl. „logisch“) ist ein Rätsel, das nur durch logisches Schlussfolgern zu lösen ist.

Jedes Logical besteht aus einer Reihe von Abbildungen, die die Kinder ausschneiden sollen und einer Reihe von Hinweisen, Aussagen darüber enthalten, welche Abbildung wohin zu kleben ist.



Beispielsweise sind drei Abbildungen von Tieren zu sehen, und aus den Aussagen darunter ist zu schließen, welches Tier an welche Stelle der Reihe zu kleben ist. Dass die Reihen jeweils – im Text explizit erwähnt – links beginnen, schult die Kinder in ihrer Orientierung an der korrekten Leserichtung.

Diese Lese-Logicals für den Deutschunterricht kombinieren also spannenden Knobelspaß mit dem Training des logischen Denkens und mit ausgiebigen Übungen zum genauem Lesen und Verstehen von Texten.

Denn nur durch wirklich ganz genaue Sinnerfassung und das richtige Herstellen von Zusammenhängen zwischen einzelnen Aussagen können die Kinder die richtige Lösung der Rätsel herausfinden.

Damit die Logicals auch für Leseanfänger und Kinder mit Leseschwäche einfach zu bewältigen sind, ist in den kurzen Hinweisen jeder Satz nur eine Zeile lang (= Flattersatz) und basiert wo immer möglich auf lautgetreuer Schreibung [ohne Vokalverbindungen (ei, eu, au), ohne Konsonantenverbindungen (ch, sch, ck, st), ohne Dehnungen (ah, eh, ie, oh, uh) und Umlaute (ä, ö, ü, äu)].

Um das Lesen zu erleichtern wurde außerdem die Schriftart Andika eingesetzt. Sie ist eine serifenlose Schriftart, die speziell für Leseanfänger entwickelt wurde. Der Font kennzeichnet sich durch klare, einfach zu erkennende Buchstaben, die nicht miteinander verwechselt werden können. Somit ist diese Schriftart auch für legasthene Menschen geeignet.

Die Logicals können Sie als Leseübung, als Einstieg in ein Sachthema, als Teil einer Lernwerkstatt oder einfach „zwischendurch“ einsetzen.

Differenzierung

Alle Logicals sind dreifach differenziert (in Anlehnung an Petra Probst 2013).



Logicals mit einem Stern sind einfach zu lösen: Die Hinweise in den Aussagen werden linear gegeben, jede Aussage enthält nur eine Information, und diese kann direkt in Handlung umgesetzt werden: aus der erlesenen Information ergibt sich die Stelle, an die das ausgeschnittene Bild zu kleben ist. Sind alle Hinweise einmal gelesen und richtig umgesetzt, ist auch das Logical gelöst.



Logicals mit zwei Sternen sind etwas schwieriger zu lösen: Die Hinweise in den Texten werden zwar immer noch linear gegeben, nun werden aber bis zu zwei Informationen pro Aussage gegeben. Auch die Anzahl der zu klebenden Bilder erhöht sich.



Logicals mit drei Sternen sind am schwierigsten zu lösen: Die Informationen können nicht unbedingt linear entnommen und direkt umgesetzt werden. Es müssen mehrere untereinanderstehende Aussagen gelesen und die Informationen kombiniert werden, um auf die Lösung zu kommen. Genauer – unter Umständen mehrfaches – Lesen, Konzentration, Aufmerksamkeit und Ausdauer werden hier am stärksten gefordert.



Copyright - Vermerke

Konzeption & Gestaltung: Bianka Blöcker

© 2017 tilde edition, Berlin - www.tilde-edition.de

Schriftarten:

Andika (Open Font License) basiert auf Andika Basic von Annie Olsen (Open Font License)

BD Cartoon Shout (Free License)

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

Abbildungsnachweis:

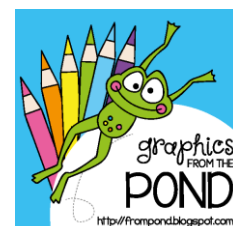
Titelbild, Hinweise: © Popmarleo – fotolia.com;

Links zu den Lizenztexten und Bildquellen veränderter Graphiken:

[CC0 1.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/)

[CC BY 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/)

[CC BY-SA 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/)



Inhaltsverzeichnis

1. Hinweise zu Herstellung und Einsatz der Logicals im Unterricht.

2. Einfache Logicals

1. Logical 1: Ente
2. Logical 2: Hase
3. Logical 3: Pirat
4. Logical 4: Hut
5. Logical 5: Sofa
6. Logical 6: Gras
7. Logical 7: Ufo
8. Logical 8: Besen
9. Logical 9: Lupe
10. Logical 10: Bus

1. Mittelschwierige Logicals

1. Logical 11: Nest
2. Logical 12: Wespe
3. Logical 13: Ofen
4. Logical 14: Dose
5. Logical 15: Kind
6. Logical 16: Hund
7. Logical 17: Pilz
8. Logical 18: Pelikan
9. Logical 19: Zelt
10. Logical 20: Lampe

2. Schwierige Logicals

1. Logical 21: Tube
2. Logical 22: Wolke
3. Logical 23: Rabe
4. Logical 24: Maler
5. Logical 25: Oma
6. Logical 26: Zebra
7. Logical 27: Telefon
8. Logical 28: Jojo
9. Logical 29: Anker
10. Logical 30: Pudel

3. Lösungen – pro Logical eine Lösungsseite, als Lösung-Kartei zur Verfügung zu stellen